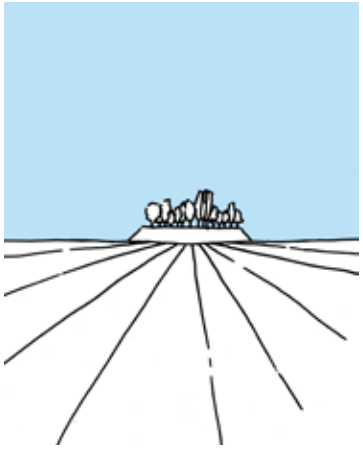
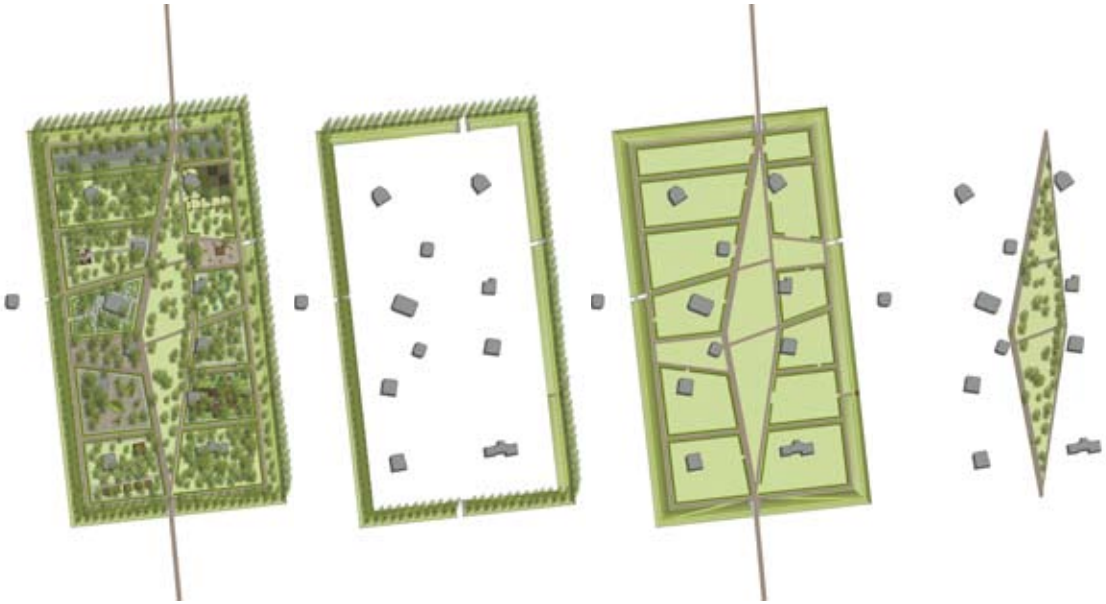
Een interactieve kustcorridor voor jong en oud

BURO LUBBERS
landschapsarchitectuur & stedelijk ontwerp

Groede Podium

Een interactieve kustcorridor voor jong en oud





Tussen Groede-dorp en Groede-bad is een recreatief mobiliteitsknooppunt verrezen dat dorp en strand met elkaar verbindt: Groede Podium. Toerist, recreant en streekbewoner – jong en oud – kunnen zich hier uitleven in een serie interactieve kamers. Als stepping stone tussen het achterland en de kust nodigt het podium de bezoeker bovendien uit om het omringende natuurgebied te verkennen. Groede Podium is ontworpen door Buro Lubbers in het kader van het project Integraal Kustzonebeheer West Zeeuws-Vlaanderen dat tot doel heeft de volledige Zeeuwse kustlijn op te waarderen. Een voorbeeld van duurzame herstructurering.

Multifunctionele kamers

Het hart van het ontwerp wordt gevormd door een bestaand hertenkamp met een uniek bunkercomplex dat als een groene enclave in het open agrarische landschap ligt. Waar de tien bunkers vroeger verborgen lagen onder aarde en een dik plantendek, sieren ze nu een serie kamers die door een hagenstructuur worden afgebakend. De kamers zijn toegankelijk via een groen bomenplein, een allee waar men kan wandelen, toeschouwen of even uitrusten. De kamers zelf hebben elk een eigen thema dat inspeelt op de beleving van de bezoekers. In sommige kamers kunnen kinderen hun hart ophalen, zoals bijvoorbeeld in het loopgravendoolhof waar ze de uitgang moeten zoeken en in het Speelhonk waar zij kunnen klauteren op touwladders en hangbruggen. Andere kamers zijn uitermate geschikt om heerlijk uit te rusten en te genieten, zoals de Waterkamer waar geëxperimenteerd kan worden met waterstanden of de Binnentuin met bloemrijke vegetatie waar geur en kleur de hoofdrol spelen. Daarnaast zijn er kamers die een duidelijke relatie hebben met het voormalige hertenpark, zoals de Beestenboel waar de dieren uit het hertenpark een onderkomen hebben gevonden. In de Infokamer worden de rijke historie en de natuur van het park spelenderwijs en interactief uitgelegd.

ontwerp 2003-2004 **uitvoering** 2005-2009 **locatie** Groede **opdrachtgever** Gemeente Sluis

In het Mobiliteitscentrum kan men rijwielen huren om de vergaarde kennis zelf in de praktijk te controleren en vooral ervaren. De heldere structuur van kamers stimuleert uitwisseling en eventueel verandering van functies terwijl de eenduidige vormentaal en materialisering voor eenheid zorgen in het diverse programma.

De ligging van het park, als een groene enclave in een uitgestrekt landschap, is als beeld versterkt door het park te omringen met een dijk beplant met populieren. Niet alleen brengt de dijk gelaagdheid in het gebied, het ontsluit het park ook op meerdere niveaus. Trappen, hellingen en doorsteken in het dijklichaam zorgen op een dynamische wijze voor de benodigde interactie met de omgeving. Een doorgaand fiets- en wandelpad dat het park doorsnijdt, zorgt bovendien voor een directe verbinding tussen dorp en kust.

Het gebied rond de enclave en nabij de Zwartegatse Kreek is ontwikkeld tot een 9 ha groot plas-drasgebied met ruige natuur aangelegd in hoge en lage stroken. Verschillende vormen van land art krijgen hier de ruimte; kunst en natuur combineren hun kracht. Te midden van de Zeeuwse akkers leidt een informeel pad de bezoeker door dit unieke natuurgebied, het eerste gebied dat in Zeeland is ontwikkeld in het kader van ‘Rood voor Groen’.

De kracht van Groede Podium schuilt in de integrale benadering. Het plan omvatte niet louter de revitalisering van een hertenkamp, maar creëerde een samenhangend programma in een gebied dat voorheen slechts als doorgangsroute werd ervaren. De culturele erfenis – de bunkers – diende daarbij als inspiratiebron en functioneel uitgangspunt van het ontwerp. Groede Podium is inmiddels uitgegroeid tot een bovenregionale attractie die ook bij slecht weer recreanten naar de kust lokt .