

Locatie Arnhem (NL)

Woonwijk Monnikenhuizen

Programma Landschappelijk plan, detaillering en uitwerking van een nieuw woongebied met 204 woningen

Ontwerp BURO LUBBERS landschapsarchitectuur en stedelijk ontwerp

in samenwerking met Khandekar b.v. (stedelijk concept), Atelier Z, Meyer & Van Schoten, Van de Looi & Jacobs, Vera Yanovshtchinsky (architectuur)

Opdrachtgever Johan Matser Projectontwikkeling bv en gemeente Arnhem

Oppervlakte 6,5 ha

Ontwerp 1998-1999

Realisatie 2000-2001

Budget € 3 700 000

- Totaalplan. Twee verschillende 'kamers' met woningen, gescheiden door een groene corridor.
- De driehoekige vijver midden in de wijk. De steenkorven scheppen een bijzondere sfeer.
- Onderdelen van het landschapontwerp. Het infiltratienetwerk, steenkorven tussen privé en openbaar, berken, groene velden, eiken, rododendrons, steenkorven om hoogteverschillen te overbruggen, trappen en bruggen, goten en vijver.

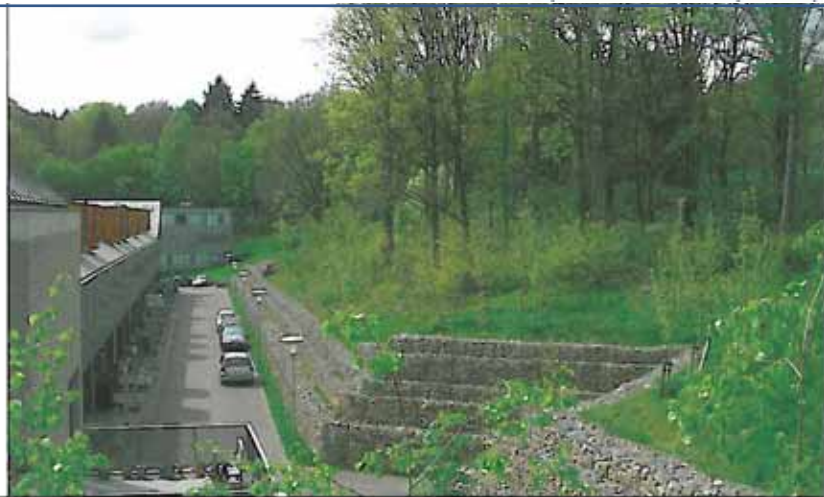




De wijk Monnikenhuizen ligt op voormalig gebied van de Arnhemse voetbalclub Vitesse, tussen de twee oude landgoederen Angerenstein en Klarenbeek. Het golvende terrein en het boslandschap boden een ongekeerde kans voor het ontwikkelen van een aantrekkelijke buurt in nauw verband met haar omgeving. Er zijn hier in totaal 204 woningen gebouwd, in een mix van appartementen, terraswoningen en villa's. Het stedelijke masterplan behelsde dat er in het bos twee 'kamers' werden aangelegd: een grote met rijen huizen op vier terrassen met cul-de-sacs, en een kleinere kamer met vrijstaande en halfvrijstaande huizen. De doodlopende straten zijn breed genoeg om er te kunnen parkeren en keren. De cul-de-sacs zijn met elkaar verbonden door trappen, en voetpaden leiden naar een hoger gelegen bospad. Tussen de twee kamers is het landschap herontwikkeld als ecologische corridor tussen de twee landgoederen.

Drie landschappelijke elementen dragen wezenlijk bij aan de identiteit en sfeer van dit project: het gebruik dat is gemaakt van steenkorven, de zichtbaarheid van het watersysteem en de royale boomaanplant. De natuurlijke topografie – met hoogteverschillen tot 24 meter aan de randen van de twee kamers – vroeg om keermuren die het losse zand moeten vasthouden. Blokken droog gesteente in steenkorven zijn ingezet als half-natuurlijk element om van het project één geheel te maken. In overleg met de architecten zijn de steenkorven geïntegreerd in de fundering van de huizen, toegepast in gevels en gebruikt als erfafscheiding. Het hele systeem voor het verzamelen, de opslag, het transport en de infiltratie van water is expliciet zichtbaar gemaakt. Onderdelen ervan fungeren als verkeersdrempels, bieden speelmogelijkheden en een aantrekkelijk landschap. Brede gleuven in de muren van de huizen sluizen het regenwater

- Een steenkorvenlandschap om in te wonen.
- In de architectuur geïntegreerde steenkorven.
- De vijver als centraal punt in de wijk.



omlaag naar een stelsel van grote goten in het midden van de bestrating, waardoor het naar de driehoekige infiltratievijver in het midden van de wijk wordt geleid. Overal zijn royaal bomen aangeplant. De profilering van de straten is asymmetrisch. Een brede zoom van honderden berken resulteert in een uiterst groen en natuurlijk straatbeeld. De straten zijn breed genoeg om alledaagse elementen te kunnen opnemen zoals auto's, fietsen en vuilnisbakken. Rond de stadsvilla's zijn groepjes rododendron neergezet, en een aangeplante groep eiken verwijst naar de twee landgoederen.

De jury heeft het project geselecteerd omwille van de rijke gelaagdheid en eenvoud van de plek. Monnikenhuizen heeft in Nederland al verschillende prijzen gewonnen. In deze wijk is te zien dat ruimtelijke samenhang in de hedendaagse stadsontwikkeling niet altijd afhankelijk is van de toepassing van een indrukwekkend en formeel ontworpen wegennet met verkaveling, maar ook kan worden bereikt via een strenge keuze en vakkundige uitwerking van de fysieke elementen van de openbare ruimte.





- Steenkarven als keermuren met trappen naar de bossen.
- Via loopplanken zijn de flats in het zuiden te bereiken. De kelder biedt parkeerplekken voor auto's.
- Berken markeren en camoufleren de parkeerplekken.

